

Reviderad 2023-09-03

# Kompendium för båsfunktionärer 2023/2024



[swehockey.se](http://swehockey.se)



## Förord:

*Ingen match kan genomföras utan matchfunktionärer. Att vara matchfunktionär är ett viktigt och ansvarsfullt uppdrag. Som matchfunktionär fungerar man som domarens förlängda arm både till lagen samt publiken. Det är därför viktigt att ett matchfunktionärsbåts har en antalsmässigt rätt bemanning och besitter de kunskaper som krävs.*

I ungdoms- och juniormatcher är det oftast är det föräldrar som ställer upp. De saknar många gånger tillräckliga kunskaper för sin uppgift, men lyckas med förenade krafter och domarens hjälp genomföra matcherna. Det här materialet är framtaget som handledning och utbildningsmaterial till matchfunktionärer i Förbunds-, Regions-, och Distriktsserier.

I tillägg till detta kompendium så finns det ett separat framtaget dokument med instruktioner för att använda statistisk rapporteringsprogrammet OVR.

Svenska ishockeyförbundets målsättning med kompendiet för matchfunktionärer:

- \* Fungera som ett komplement till den obligatoriska båsfunktionärsutbildningen för att inhämta information om båsfunktionärens uppgifter och roll.
- \* Ska syfta till att funktionären har underlag för att stödja sig på i situationer som uppstår under genomförandet av matchen.
- \* Skapa riktlinjer och rekommendationer för agerande och genomförande av olika moment i ett matchtillfälle.

SVENSKA ISHOCKEYFÖRBUNDET  
Tävlingsavdelning

*Magnus Mårtensson*  
Tävlingschef



## Innehåll

Förord:.....	1
Bemanning.....	3
BEMANNING I MATCHFUNKTIONÄRSBÅSET .....	3
PROTOKOLLFÖRARE .....	4
Protokollförarens arbetsuppgifter: .....	4
SPEAKER.....	8
Speakerns arbetsuppgifter:.....	9
MATCHTIDTAGARE .....	10
STRAFFTIDTAGARE .....	11
Förslag på utvisningsmall för strafftidtagare.....	11
GRUNDLÄGGANDE REGLER FÖR MATCHFUNKTIONÄRER .....	12
De olika straffen .....	13
TABELL - DE OLIKA STRAFFEN .....	16
FÖRST UT - FÖRST IN .....	18
KVITTNING .....	19
Uppskjutna straff .....	29
SAMMANFATTNING AV UTVISNINGAR.....	33
STATISTIK.....	36



# Bemanning

## BEMANNING I MATCHFUNKTIONÄRSBÅSET

Enligt regelboken skall ett matchfunktionärsbås ha följande bemanning:

- Protokollförare
- Speaker
- Matchtidtagare
- Två Strafftidtagare

Vad dessa olika befattningar innebär beskrivs under respektive rubrik.

### Tillägg:

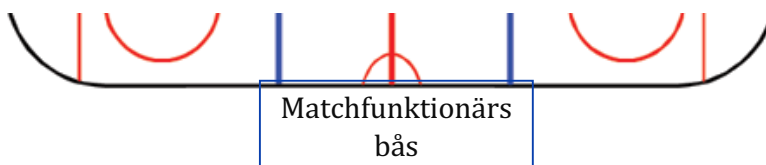
I vissa serier skall det även finnas bemanning som ansvarar för:

- **Plus/minusstatistiken**

Figuren nedan visar ett lämpligt schema att organisera sig efter i ett matchfunktionärsbås. Det rekommenderas att de som ansvarar för plus/minusstatistiken innehar en lämplig position på läktaren tillsammans med de som bokför tekningar och skott per spelare. Placeringen av matchfunktionärerna kan variera från arena till arena beroende på båsets utformning.

**Kommenterad [KÖ1]:** Jämför med PowerPoint sid 12.

### Matchfunktionärsbåsets placering



### Matchfunktionärsbåsets struktur

#### Spelplan

Strafftidtagare Lag A	Tidtagare	Protokoll- förare	Speaker	Strafftidtagare Lag A
--------------------------	-----------	----------------------	---------	--------------------------



# PROTOKOLLFÖRARE

Protokollförarens uppgift är att protokollföra matchens händelser samt ansvara för att matchfunktionärsbåsets arbete går rätt till. Därför är det av stor betydelse att Du som protokollförare har goda regelkunskaper och är väl insatt i hur ett matchfunktionärsbås ska arbeta. Det är protokollföraren som har det övergripande ansvaret i båset och ansvarar därför över att bemanningen är den rätta. Protokollförare ska ha god grundläggande kunskap om hur OVR fungerar i de serier och matcher där systemet används. Det är inte längre ett krav att protokollföraren är placerad i sekretariatet. Det viktiga är att protokollföraren har god uppsikt över isen. Om protokollföraren inte har sin position i sekretariatet så måste dock en annan person med mandat att leda sekretariatet och samarbeta med domarna finnas på plats i sekretariatet under hela matchen

## Protokollföraren är ansvarig för att:

- Korrekt tid för utvisningar anges på klockan och skall omgående påkalla domarens uppmärksamhet, om några skiljaktigheter uppstått mellan tidsangivelser på klockan och den officiella tiden.
- Utvisad spelare och orsak till utvisningen meddelas genom speakern. När spelare från båda lagen utvisas samtidigt, skall utvisningen för det gästande lagets spelare meddelas först. Ändringar skall också meddelas på samma sätt.
- Genom speakern meddela när en minut återstår av första och andra perioden samt när två minuter återstår av tredje perioden.
- När ett mål har blivit underkänt, meddela orsaken som rapporterats av domaren.
- Ändringar av målgörare och/eller passare sker innan slutet av den period målet inträffade i.

Det är domaren som meddelar protokollföraren om eventuella ändringar. Protokollföraren skall efter matchen färdigställa protokollet för underskrift av domaren. Därefter ska lagen få varsin kopia av protokollet och originalet skall rapporteras in till administrerande förbund enligt föreskriven ordning.

Protokollförarens uppgift är att protokollföra det domaren meddelar om mål och utvisningar. Protokollföraren kan ansvara för att föra skottstatistiken i matchen eller alternativt ge den arbetsuppgiften till någon övrig i matchfunktionärsbåset.

## Protokollförarens arbetsuppgifter:

### Före match

- En timme före matchstart skall protokollföraren av respektive lag erhålla en preliminär laguppställning med lagen i femmor. För matcher där protokoll som handskrivs används, fyller bortalaget först i sin preliminära laguppställning och därefter hemmalaget. Dessa preliminära laguppställningar skall vara färdigskrivna en timme före matchstart. (För matcher där online systemet OVR används så se separata instruktioner.)
- Protokollföraren skall erhålla namnet på en lagkapten och två assisterande kaptener från respektive lag samtidigt som laguppställningarna hämtas. Dessa skall märkas ut i protokollet genom att ett "C" (captain) eller "A" (alternate captain) sätts efter respektive namn.
- 20 minuter innan matchstart, efter isuppvärmningen, skall protokollföraren hämta den officiella laguppställningen från respektive lag. Bortalaget skall först signera laguppställningen och kryssa i



- vilka sex spelare som kommer att starta i matchen. Därefter skriver hemmalagets ledare under laguppställningen och kryssar i sin line-up.
- Bortalaget har rätt att se hemmalagets line-up för matchstart, och skall därför ges den möjligheten.
  - I SHL, Hockeyallsvenskan och SDHL måste lagen starta med den startuppställning som har angetts i protokollet. I övriga serier kan inga utvisningar kan utdömas om något lag ändrar på line-up som är inlämnad. Detta är en service för publiken.
  - Gå in till domarna och presentera Dig. Din uppgift är att hjälpa domaren och här har Du möjlighet att träffa domaren och uttrycka dina önskemål, exempelvis att domaren stannar kvar vid matchfunktionärsbåset tills allt är klart vid en utvisning och så vidare. Det är väldigt viktigt både för dig själv och domarteamet och för eran stundande uppgift att det inte finns några frågetecken er emellan. Är det ungdomsmatcher så är det också stor chans att domarteamet är nya och då kan det vara bra för dem att känna att de inte är ensamma där ute, utan att ni finns där till deras hjälp.

#### Under Match

Under matchen är det protokollförarens uppgift att löpande bokföra matchens händelser:

- Mål med målskytt, passningsläggare och tid för målet (i Förbundsserier även spelarna på sen i de båda lagen vid målet).
- Utvisningar med utvisad spelare, orsak, straffets storlek och tidpunkt (i Förbundsserier även utvisningens start och stopptid).
- Målvaktsbyten samt målvaktsstatistik.

#### ***(Observera att i vissa serier på regional och förbunds nivå ska även följande bokföras)***

- Periodstatistik med skottstatistik och periodresultat (i Förbundsserier ska även antalet utvisningar per period samt start och stopptiderna för perioderna redovisas). Se vidare under avsnitten "Matchprotokoll Förbundsserier" samt "Matchprotokoll övriga serier" för ytterligare instruktioner gällande bokföring av matchens händelser.

**Protokollföraren är ansvarig för att bokföra skottstatistiken men skotten kan räknas av annan personal i matchfunktionärsbåset.**

#### **Vad räknas som skott på mål?**

- Skott som går i mål skall räknas.
- Skott som målvakten räddar som annars skulle gått i mål skall bokföras som skott.
- Skott i stolpen eller ribban räknas **inte** som skott.
- Tar målvakten en puck som tydligt går bredvid eller över målet, skall detta **inte** bokföras som skott
- Räddar en spelare ett skott skall detta **inte** bokföras i skottstatistiken.

#### **Undantag**

- I samband med avgörande straffslag efter ordinarie speltid skall endast det skott som avgör matchen räknas.

#### **Periodslut**

- Efter varje period sammanställs mål och skottstatistik.
- I förloppskolumnen dras ett horisontellt streck för att avskilja perioderna från varandra.
- För att göra protokollet ännu tydligare kan matchtiden anges från 0 - 60, vilket betyder att exempelvis tiden 3.20 min i andra perioden bokförs 23.20.

**Kommenterad [KÖ2]:** Borde inte detta vara obligatoriskt?



#### Efter Match

- För att markera att matchen är slut dras ett horisontellt dubbelstreck i förloppskolumnen.
- Efter matchen sammanställs mål och skottstatistiken i matchen.
- Eventuella matchstraff fylls i på de separata raderna av domaren.
- Domaren signerar protokollet.
- En kopia av protokollet lämnas till respektive lagledare.

- **Originalprotokollet sänds in till serieadministratören enligt angivna föreskrifter.**

#### Sammanfattning - PROTOKOLLFÖRARE

##### Före match:

- Gå in till domarteamet och presentera dig.
- Gå igenom allt ordentligt med domarteamet och informera dem om allt som de kan tänkas ha nytta av.
- Kan du domartecknen bra, eller dåligt.
- Eventuella strul med klockan.
- Hur ni löser det med kvittningar.
- Hur kommunicerar ni efter ett mål? Finns målgörare och assisterande med i protokollet.
- Kommunicera tydligt och kom överens med domarna om arbetssättet ni ska ha. Tala om att de inte får ha för bråttom vid utvisningar och mål. Domaren måste stanna hos er tills det att ni vet vilka kvittningar som ska göras etc. etc.
- Kolla så att domarteamet är informerat om de eventuella hålltider som finns. Är det nationalsång, line-up etc.? När ska de in på isen?

**Kommenterad [KÖ3]:** Är detta frågor som protokollföraren ska ställa sig, eller vad är syftet?

##### Under match:

###### Vid mål.

- Se till att snabbt kolla så att målgörare och assisterande finns med i matchprotokollet. Om inte, se till att domaren blir uppmärksam på detta via speakern innan pucken släpps.

###### Utvisningar.

- Se till att ta det lugnt och att det blir rätt.
- Se till så att ni vet exakt vad som gäller och att ni är överens innan ni släpper iväg domaren. Vilka tider ska upp på klockan? Vilka ska kvittas? Behövs det ersättare?
- Allt detta måste ni i båset ha full kontroll på innan domaren lämnar er.
- **Undvik att via speakern meddela "domaren till speakerbåset", ta hellre god tid och säkerställ att det blir rätt från början**
- Säkerställ att strafftidtagaren har kontroll på att utvisade spelarna kommer ut i rätt tid och ordning.

**Nyckeln blir att du som protokollförare är uppmärksam, var med i spelet. När situationen blir stressad och många saker sker, ta det lugnt och var ordningsam. Detta spar mycket tid och besvär!**

**Arbets exempel på hur protokoll förs:****Exempel 1:**

Tiden 12.24 gör nr 12 i hemmalaget mål efter passning från nr 23.

Tid	Nr.	Lag	Resultat	Pass	Utv. min	Orsak
12:24	12	A	1-0	23		

I kolumn "Tid" förs 12.24 in och i kolumn "Nr" förs 12 in. Spelaren spelar i hemmalaget, lag "A". Resultatet "1-0". Under "Pass" förs 23 in. Högst två spelare kan få passningspoäng. Observera att vid målvaktsretur kan numera två passningspoäng utdelas.

**Exempel 2:**Tiden 13.30 utvisas nr 7 i bortalaget 2 minuter för *slashing*.

Tid	Nr.	Lag	Resultat	Pass	Utv. min	Orsak
13:30	7	B			2	SLASH

"Tid" 13.30. "Nr" 7. "Lag" B. "Utv. min" 2. "Orsak" SLASH. En speciell förteckning över de olika utvisningskoderna som förs in under "orsak" finns i slutet av matchfunktionärskompendiet. Den spelare som skall protokollföras är alltid den som ådömts utvisningen. Utvisas målvakten skall alltså utvisningen bokföras på denne trots att en lagkamrat avtjänar straffet. Ett lagstraff eller en ledarbesträffning skall inte bokföras på någon spelare, utan endast på laget. För att undvika missförstånd skrivs "L" i kolumnen för nummer. I kolumnen "Utv. min" antecknas de antal minuter som spelaren utvisas; 2, 5 eller 10 minuter. Game Misconduct protokollföras som 20 min medan Match Penalty protokollföras som 25 min, oavsett vad som återstår av matchen.

**Exempel 3:**Observera att olika utvisningar på samma spelare förs in på olika rader. Tiden 13.30 utvisas nr 7 i bortalaget 2 minuter för *slashing* och *roughing*.

Tid	Nr.	Lag	Resultat	Pass	Utv. min	Orsak
13:30	7	B			2	SLASH
13:30	7	B			2	ROUGH

**Exempel 4:**Tiden 13.30 utvisas nr 7 i bortalaget 2 minuter för *slashing* samt 10 minuter för för olämpligt uppträdande.

Tid	Nr.	Lag	Resultat	Pass	Utv. min	Orsak
13:30	7	B			2	SLASH
13:30	7	B			10	ABUSE

**Exempel 5:**

Utvisningar med tillägsstraff skrivs på en rad Tiden 13.30 utvisas nr 7 i bortalaget 5+GM minuter för Boarding.

Tid	Nr.	Lag	Resultat	Pass	Utv. min	Orsak
13:30	7	B			5+20	BOARD

**Exempel 6:**

Tiden 15.45 dömer domaren straffslag för lag B. Lag B gör mål på straffslaget genom spelare nr 14 och kvitterar därmed till 1-1.

Tid	Nr.	Lag	Resultat	Pass	Utv. min	Orsak
-----	-----	-----	----------	------	----------	-------





15:45		A			0	PSHOT
15:45	14	B	1-1		2	ROUGH

"Tid" 15.45. "Lag" A. "Utv. min" 0. "Orsak" PSHOT. "Tid" 15.45. "Nr" 14. "Lag" B. "Resultat" 1-1. Ett straffslag skall alltså protokollföras som en utvisning på det lag som gjorde förseelsen. Görts inget mål på straffslaget framgår det ändå att ett straffslag blev utdömt.

## SPEAKER

Det är speakers uppgift att på ett korrekt och neutralt sätt meddela domarnas domslut. Det är viktigt att Du som speaker sitter bredvid protokollföraren, så att ni kan hålla god kontakt och kunna förmedla korrekta beslut från domarna till spelets deltagare samt publik.



## Speakerns arbetsuppgifter:

### Före match

- Hälsa publik, gästande lag och matchfunktionärer välkomna
- Presentera de båda lagens laguppställningar med nummer och namn. Gästande lagets laguppställning presenteras alltid först.
- Presentera matchens Huvuddomare och linjedomare med namn.

### Under match

- Meddela anledningen till huvuddomarens och linjedomarnas avblåsningar. Fullt synliga och lättförståeliga händelser, som exempelvis blockering och puck över sarg, icing och offside behöver inte meddelas.
- Informera om gjorda mål, målskytt, passningsläggare och tiden för målet.

### Arbets exempel för speaker.

#### Mål:

#### Exempel 1

*"Nybro IF tar ledningen med 1-0. Målskytt utan assistans nummer 24 Peter Eriksson. Tid 12.14"*

#### Exempel 2

*Gävle GIK kvitterar till 2-2. Målskytt nummer 32 Hanna Eriksson och assisterade av nummer 6 Erika Svensson. Tid 1.21"*

#### Utvisningar:

- Informera om utvisning, utvisad spelare, utvisningsorsak, straffets längd samt tiden för straffets utdömande.

#### Exempel 1

*"Nummer 14 i Nybro IF, Nils Larsson, utvisas 2 minuter för hooking. Tid 12.57"*

- Då spelare i båda lagen utvisas samtidigt skall alltid det gästande lagets utvisade spelare meddelas först.

#### Exempel 1

*"Nummer 12 i Gävle GIK, Johanna Larsson, samt nummer 17 i Nybro IF, Maria Sandström, utvisas vardera 2 minuter för roughing. Tid 7.45"*

- I händelse av kvittning bör speakern meddela utvisningarna på vanligt sätt samt ange att kvittning tillämpas och ange hur många spelare lagen ska ha på isen.

#### Exempel 1

*"Nummer 12 i Gävle GIK, Fredrik Olsson, samt nummer 18 i Nybro IF, Per Svensson, utvisas vardera 2 minuter för slashing. Utvisningarna kvittas och lagen fortsätter att spela 4 mot 5. Tid 8.15"*

- Meddela då numerären på banan förändras beroende på att strafftiden på utvisningar tar slut.

#### Exempel 1

*"Gävle GIK är fulltaligt"*

#### Exempel 2

*"Gävle GIK är fulltaligt, och spelar 5 mot 4"*



- Förmedla på ett sakligt och neutralt sätt orsaken till att ett mål inte godkännts eller något annat som domaren meddelar.
- Meddela då det återstår en minut av perioderna samt då det återstår två minuter av tredje perioden.

**Ord som Du som speaker skall undvika:**

- (målvakts)blockering
- domaren tyckte att ...
- laget ökar ytterligare till ...
- "hemmalaget" drabbas av en utvisning

**Periodslut**

- Meddela resultat, målskyttar och skottstatistik i den aktuella perioden.

**Efter match**

- Meddela resultat, målskyttar och skottstatistiken i den sista perioden och totalt.
- Tacka lagen, domarna och publiken för matchen samt hälsa välkommen åter till nästa match.

**Sammanfattning – SPEAKER**

- Neutral, korrekt och saklig
- Regelkunnig
- Placerad intill protokollföraren
- God högtalarröst
- Uttrycka sig lättfattligt och tydligt
- Meddela domarens beslut gällande:
  - utvisningar
  - mål
  - övriga besked från domaren

**Kommenterad [KÖ4]:** Här blandas egenskaper och beteenden. Vad är syftet?

## MATCHTIDTAGARE

Det är matchtidtagaren som tar den officiella matchtiden. Matchtiden räknas från 20:00 och nedåt till 0:00. Matchtidtagaren ska anteckna tiden för varje periods början och slut och alla andra aktuella tider under matchen. Tiden räknas från det att pucken släpps till dess domaren eller linjedomarna blåser av spelet eller periodtiden tar slut.

**Periodens början**

Före varje periods början ska domaren och matchtidtagaren ta ögonkontakt, så att båda är överens om att spelet kan börja. Matchtidtagaren ska också signalera genom en automatisk siren när en spelperiod, förlängningsperiod eller matchen är slut. Matchtidtagaren skall också via speakern meddela då det återstår en minut av den första och andra perioden samt då det återstår två minuter av matchen.

**Time Out**

Då domaren meddelar att ett lag begärt "timeout" är det matchtidtagaren som tar tid på den.





Lag B:.....

## GRUNDLÄGGANDE REGLER FÖR

Tid	NR	Utv min	Start	Stop	Anm

## MATCHFUNKTIONÄRER

Som matchfunktionär så är en god grundläggande kunskap om spelets regler en bra förutsättning för att genomföra arbetet på allra bästa sätt. Du har då en större förmåga att agera lugnt och rationellt i stressade situationer och kan fungera som ett stöd och hjälpande hand i svåra situationer för domarna på isen. Detta blir speciellt viktigt när du arbetar på barn och ungdomsmatcher där domarna oftast har en begränsad förkunskap kring spelets regler och utförande.

Observera att nedan material enbart är en sammanfattning av de viktigaste reglerna för en individ som arbetar som matchfunktionär. Detta är inte de officiella spelreglerna och ska inte användas som referens över den officiella regelboken framtagen av Svenska Ishockeyförbundet.

### Spelarna

Ett lag ska ha högst 6 spelare på isen när spelet pågår, och de skall benämnas enligt följande:



Vänsterforward Center Högerforward

Vänsterback Högerback

Målvakt

#### Lagkapten

Varje lag skall utse en kapten, samt högst två assisterande kaptener, endast en av dessa har rätt att fråga domaren om tolkningen av regler vilka kan uppstå under spelets gång. Kaptenen skall på dräktens framsida bära ett väl synligt "C", som i färg skiljer sig från dräkten. Assisterande kaptener markeras med "A".

Domaren och protokollföraren skall före varje match meddelas, vilken som är kapten och vilka som är assisterande kaptener. Ingen målvakt, spelande tränare eller spelande lagledare skall tillåtas vara kapten eller assisterande kapten eller agera som sådan.

#### Musik i arenan

Musik får ej spelas i högtalarna då spelet pågår utan bara i spelstopp samt även under time-out. Horn med komprimerad luft och visselpipor är förbjudna i arenan.

#### Matchprotokollet

Inga byten eller tillägg på laguppställningen är tillåtna med mindre än 15 minuter kvar till matchstart (i U13-U15 gäller 5 minuter). Om mål görs och det uppdagas innan nedsläpp att antingen målgöraren eller någon av passningsläggarna inte finns med i laguppställningen så ska målet dömas bort och spelaren tas bort från matchen och händelsen ska rapporteras till administrerande förbund. Upptäcks det först efter att nedsläpp har skett skall spelaren tas bort från matchen och händelsen skall rapporteras till administrerande förbund. Detsamma gäller om en spelare som blir utvisad inte finns med på laguppställningen - spelaren tas bort från matchen och händelsen skall rapporteras till administrerande förbund.

## De olika straffen

Alla straff är indelade i följande olika kategorier och räknas i effektiv tid:

- **Mindre straff** (2 min)
- **Lagstraff** (2 min)
- **Större straffet** (5 min)
- **Misconduct penalties** (10 min)
- **Game Misconduct penalty** (20 min)
- **Match Penalty** (25 min)
- **Straffslag**

#### Mindre straffet

Innebär 2 minuters utvisning för spelaren som begått förseelsen. Om målvakten ådöms ett Mindre straff, skall det avtjänas av en spelare som var på isen då förseelsen begicks.

Exempel på utvisningsorsaker är *holding, hooking, slashing* och *tripping*.

#### Lagstraff

Innebär 2 minuters utvisning. Vilken spelare som helst, utom målvakten eller redan utvisad spelare, får avtjäna straffet. Utvisningen ska inte bokföras på den spelare som avtjänar



straffet.

Exempel på utvisningsorsaker är *för många spelare på banan och ledare som uppträder olämpligt uppförande mot funktionär.*

#### **Större Straffet**

Större straffet innebär att felande spelare utvisas i fem minuter. Spelaren får inte ersättas på isen.

En spelare som ådöms större straffet kan också ådömas ett Game misconduct penalty. Om större straffet och mindre straffet utdöms i samma spelstopp på samma spelare, ska det större straffet avtjänas först på matchklockan. Om större straffet utdöms i samma spelstopp som ett eller flera mindre straff/lagstraff i samma lag, ska större straffet vara det sista som avtjänas på matchklockan. Större straffet kan utdömas på en identifierad spelare, oavsett om denne är på isen, i spelarbåset eller i korridoren.

Om ett större straff utdöms och sätts upp på matchklockan ska en ersättare placeras i utvisningsbåset. Denna ersättare ska avtjäna den tid som sätts upp på matchklockan, men utvisningen ska fortfarande bokföras på felande spelare. Ersättaren får inträda i spel när tiden på matchklockan har löpt ut (precis som vid en vanlig utvisning).

#### **Misconduct penalty**

Misconduct penalty innebär att felande spelare utvisas i tio minuter. Spelaren får ersättas på isen. Efter att utvisningstiden har löpt ut måste spelaren sitta kvar i utvisningsbåset tills nästa avblåsning.

Ådöms en spelare Mindre straffet + Misconduct penalty ska en ersättare avtjäna det Mindre straffet.

Observera, **Misconduct-utvisningen börjar räknas först då det Mindre straffet tagit slut. Det gäller även om det mindre straffet kvittats.**

#### **Game Misconduct penalty**

Game misconduct penalty innebär att felande spelare diskvalificeras från resterande del av matchen och måste lämna banan. Spelaren ska hänvisas till omklädningsrummet. Game misconduct penalty bokförs med 20 minuter i protokollet. Spelaren får ersättas på isen förutsatt att utvisningen inte även är kopplad till ett mindre eller större straff.

#### **Match Penalty**

Match penalty innebär att felande spelare utvisas i fem minuter. Spelaren får inte ersättas på isen. Spelaren diskvalificeras även från resterande del av matchen och är automatiskt avstängd tills vidare från all ishockey till dess att dom fallit. Match penalty bokförs med 25 minuter i protokollet.

Om match penalty och mindre straffet utdöms i samma spelstopp på samma spelare, ska match penalty-straffet avtjänas först på matchklockan.

Om match penalty utdöms i samma spelstopp som ett eller flera mindre straff/lagstraff i samma lag, ska match penalty-straffet vara det sista som avtjänas på matchklockan.



Match Penalty kan inte utdömas i SHL, HockeyAllsvenskan, SDHL, Damhockeyallsvenskan, J20 Nationell, J18 Nationell, alla SM-slutspel, TV-Pucken, Damjuniorsslutspellet samt kval till dessa serier.

### **Straffslag**

Skall protokollföras som en förseelse i protokollet. Viktigt att komma ihåg är att matchklockan inte skall gå under genomförandet av ett straffslag.

**Ett Straffslag** skall utföras på följande sätt:

- Domaren skall via speakern meddela vilken spelare, som laget utsett utföra **Straffslaget**.
- Domaren skall därefter placera pucken på avslagspunkten på mittlinjen.
- Spelaren som utför **Straffslaget** skall efter signal från domaren försöka göra mål på målvakten.
- Spelaren som utför **Straffslaget**, måste åka direkt mot motståndarmålet, och sedan målskottet gjorts skall **Straffslaget** betraktas som avslutat.
- Mål kan ej göras på retur av något slag och så snart pucken passerat förlängda mållinjen, skall **Straffslaget** betraktas som avslutat.
- Endast målvakten eller reservmålvakten får vara försvarare vid **Straffslag**.

Om förseelsen för vilken **Straffslaget** utdömdes avsåg **Större straffet, Misconduct Penalty, Game Misconduct Penalty** eller **Match Penalty** skall **Straffslaget** utföras och straffet för förseelsen avtjänas.

Om förseelsen som **Straffslaget** utdömts för var sådan som normalt utdöms **Mindre straffet** för skall ej straffet avtjänas, oavsett om mål göres eller ej på **Straffslaget**.

Ingen tidigare utdömd utvisning upphör vid mål som gjorts genom ett straffslag.

Om förseelsen på vilken **Straffslaget** baserats inträffar under ordinarie speltid, skall **Straffslag** utdömas och utföras omedelbart på vanligt sätt, oavsett om domaren avvaktar, så att ordinarie speltid upphör i någon period. Den tid som åtgår för **Straffslagets** utförande, skall ej inräknas i ordinarie speltid eller förlängning.

### **Målvaktens straff**

En målvakt ska inte själv avtjäna **Mindre straff, Större straff** eller **Misconduct penalty**. Straffet ska avtjänas av en lagkamrat som var på isen då förseelsen skedde. Ådöms målvakten **Mindre straffet + Misconduct penalty** skall två spelare på isen avtjäna straffet.

Målvaktens straff skall alltid bokföras på målvakten i protokollet. Om målvakten ådrar sig **Game Misconduct penalty** eller **Match penalty** skall denne beordras till omklädningsrummet och målvaktens plats intagas av reservmålvakten.

De två olika utvisningarna för resten av matchen:

- **Game Misconduct penalty (GM)** protokollförs som 20 min
- **Match Penalty (MP)** protokollförs som 25 min Det är av yttersta vikt att dessa två straff inte blandas ihop och skrivs in felaktigt i protokoll eftersom ett Match penalty (MP) alltid renderar i avstängning från all ishockey tills dess att dom fallit.





## TABELL - DE OLIKA STRAFFEN

Straff	Spelare		Målvakter		Anmärkningar		
	Spelaren utvisad i	Avtjänas på utvisningsbänken av	Målvakten utvisad i	Avtjänas på utvisningsbänken av	Bokförs i protokollet	Observationer	Kvittning
MINDRE STRAFFET	2 min	Felande spelare	-	Spelare på isen	2 min	Kan upphöra vid mål	Kan förekomma
LAGSTRAFF	2 min	Valfri spelare	Inte möjligt	-	2 min	Kan upphöra vid mål	Kan förekomma
STÖRRE STRAFFET (+eventuellt GM)	5 min	Felande spelare. Om 5+GM utdöms avtjänar valfri spelare 5 min	-	Spelare på isen avtjänar 5 min	5 min (+ eventuellt 20min GM)	Innebär eventuellt även Game Misconduct	Kan förekomma
MISCONDUCT PENALTY	10 min	Felande spelare	-	Spelare på isen	10 min	-	-
GAME MISCONDUCT PENALTY	Resten av matchen	Ingen	Resten av matchen	Ingen	20 min	-	-
MATCH PENALTY	Resten av matchen	Valfri spelare utom den felande avtjänar 5 min	Resten av matchen	Spelare på isen avtjänar 5 min	25 min	Domaren rapporterar händelsen till administrerande förbund	Kan förekomma



SVENSKA ISHOCKEYFÖRBUNDET

STRAFFSLAG	-	-	-	-	P-SHOT		-
------------	---	---	---	---	--------	--	---



## FÖRST UT - FÖRST IN

När ett lag är underlägset i spelarantal beroende på ett eller flera Mindre straff eller Lagstraff och motståndarlaget gör mål, skall det **först påbörjade straffet** av dessa upphöra. Principen kallas *Först UT - Först IN*

### Först UT - Först IN exempel

1.	Lag A	Lag B
	Nr 7 5+20min 3.30	
	Nr 9 2min 4.00	Mål 5.00

Lag A nr 9 återvänder, eftersom ett större straff som avtjänas aldrig kan upphöra vid mål.

2.	Lag A	Lag B
	Nr 6 2min 7.00	
	Nr 7 2min 7.00	Mål 8.00

En av de båda spelarna återvänder. Lagkaptenen i lag A bestämmer vem som återvänder.

3.	Lag A	Lag B
	Nr 24 2+2min 3.45	Mål 5.00

Spelarens första mindre straff upphör. Spelarens andra mindre straff börjar följaktligen avtjänas 5.00.

4.	Lag A	Lag B
	Nr 13 2+2min 4.00	
	Nr 15 2min 5.00	Mål 6.10

Lag A nr 15 återvänder, eftersom dennes mindre straff påbörjades tiden 5.00, medan nr 13:s andra mindre straff påbörjades först tiden 6.00.

5.	Lag A	Lag B
	Nr 11 2+10min 4.00	Mål 4.30

Ersättaren för det mindre straffet återvänder. 10min-utvisningen för nr 11 börjar räknas 4.30, och spelaren återvänder således i första spelavbrottet tiden 14.30 eller senare.

6.	Lag A	Lag B
	Nr 11 5+20+2min 4.00	Mål 5.10

Inget händer. Ädöms en spelare mindre och större straffet skall det större straffet avtjänas först. Ett större straff som avtjänas kan aldrig falla vid mål.

### Frågor Först UT - Först IN

1. Har laget en eller flera spelare utvisade p.g.a. Mindre straffet eller Lagstraff?
2. Är laget underlägset i spelarantal på isen?
3. Görs mål emot det underlägsna laget?

Om alla tre svaren är **JA** skall det **först påbörjade** mindre straffet eller lagstraffet upphöra. Gäller dock ej vid mål på straffslag. Utvisas två spelare i samma lag samtidigt får lagkaptenen bestämma vilken av spelarna som får komma in om mål görs.



## KVITTNING

Kvittade utvisningar ska inte visas på klockan. Då utvisningstiden på en kvittad utvisning tar slut ska spelaren tillåtas återinträda i spelet vid första avblåsning.

När flera straff utdöms på båda lagen i samma spelstopp ska följande anvisningar tillämpas av domarna för att avgöra de numerära styrkorna:

- (i) Kvitta så många större- och/eller match penalty-straff som möjligt.
- (ii) Kvitta så många mindre straff, lagstraff och dubbla mindre straff som möjligt.

Om lagen har ådömts olika många utvisningar får lagkaptenen i laget med flest utvisningar välja vilka av deras utvisningar som ska kvittas.

### Exempel kvittning

## TABELL 14 – REGEL 16 MINDRE STRAFF

### MÅL MOT ETT LAG I NUMERÄRT UNDERLÄGE

Kriterier för när ett mindre straff ska strykas

- (i) Är laget som släpper in målet i numerärt underläge?
- (ii) Avtjänas ett mindre straff på utvisningsklockan?
- (iii) Om svaret är ja på båda frågorna, stryk det mindre straff som har minst tid kvar på klockan.

Ex	TID	LAG A	LAG B	SVAR	KOMMENTAR
<b>A: En spelare med Dubbla mindre straffet</b>					
<b>A1</b>	3:00 4:30	A15 2+2	<b>MÅL</b>	Ingen spelare återvänder	Den första utvisningen stryks. Den andra startar 4:30
<b>A2</b>	3:00 5:30	A15 2+2	<b>MÅL</b>	A15 återvänder	Den första utvisningen har löpt ut och den andra stryks vid målet.
<b>B: En spelare med ett Mindre och ett Större straff</b>					
<b>B1</b>	3:00 4:30	A15 5+2	<b>MÅL</b>	Ingen utvisning upphör	Det större straffet ska avtjänas först.
<b>B2</b>	3:00 8:30	A15 5+2	<b>MÅL</b>	A15 återvänder	Den första utvisningen har löpt ut och den andra stryks vid målet.
<b>C: Två spelare i samma lag – kombination av Mindre och Större straff – avvaktande (A*)</b>					



<b>C1</b>	3:00 4:00 4:00	A15 2 A23 2	<b>MÅL</b>	A15 återvänder	
<b>C2</b>	3:00 4:00 4:30	A15 2 A21 5	<b>MÅL</b>	A15 återvänder	
<b>C3</b>	3:00 4:00 4:30	A15 5 A23 2	<b>MÅL</b>	A23 återvänder	
<b>C4</b>	3:00 4:00 4:30 5:30	A15 2+2 A23 2	<b>MÅL</b> <b>MÅL</b>	Ingen återvänder A23 återvänder	Första mindre stryks. A23 har minst tid kvar.
<b>C5</b>	3:00 A* 4:30	A15 2 A23 2+2	<b>MÅL</b>	A15 återvänder	Den avvaktande utvisningen utdöms som vanligt.
<b>C6</b>	3:00 4:00 4:30	A15 5+2 A23 2	<b>MÅL</b>	A23 återvänder	A15 ska avtjäna sitt större straff först.
<b>C7</b>	3:00 7:30 8:30	A15 5+2 A23 2	<b>MÅL</b>	A23 återvänder	A23 har minst tid kvar att avtjäna.
<b>C8</b>	3:00 6:00 8:00	A15 5+2 A23 2	<b>MÅL</b>	Både A15 och A23 återvänder	A15 har avtjänat sitt större straff och det mindre stryks vid målet. A23:s mindre straff upphör 8:00 ändå.
<b>C9</b>	3:00 8:00 9:00	A15 5+2 A23 2	<b>MÅL</b>	Lagkaptenens val	Större straffet för A15 har upphört. Båda mindre straffen upphör samtidigt.
<b>D: Tre spelare i samma lag - Uppskjutet straff (U) eller Avvaktande straff (A*)</b>					
<b>D1</b>	3:00 3:30 4:00 4:30 5:00 5:30	A15 2 A23 2 A6 2 (U)	<b>MÅL</b> <b>MÅL</b> <b>MÅL</b>	A15 återvänder A23 återvänder A6 återvänder	A6 påbörjar sitt straff
<b>D2</b>	3:00 3:30 A* 4:30 5:00	A15 2 A23 2 A6 2	<b>MÅL</b> <b>MÅL</b>	A15 återvänder A23 återvänder	A6 påbörjar sitt straff
<b>D3</b>	3:00 3:30 A* 4:30	A15 5 A23 2 A6 2	<b>MÅL</b>	A23 återvänder	A6 påbörjar sitt straff
<b>D4</b>	3:00	A15 5			



	7:30 A* 8:00	A23 2 A6 2	<b>MÅL</b>	A23 återvänder	A6 påbörjar sitt straff, A15:s utvisning är slut.
<b>E: En spelare i vardera lagen – kombination av Mindre och Större straff</b>					
<b>E1</b>	3:00 3:30 4:30 5:00	A15 2	B12 2 <b>MÅL</b> <b>MÅL</b>	Ingen återvänder A15 återvänder	Samma numerära styrka Utvisningen är slut
<b>E2</b>	3:00 3:30 4:30	A15 5+2	B12 2 <b>MÅL</b>	Ingen återvänder	Samma numerära styrka
<b>E3</b>	3:00 7:30 8:00	A15 5+2	B12 2 <b>MÅL</b>	Ingen återvänder	Det större straffet är slut men det är samma numerära styrka
<b>E4</b>	3:00 3:30 4:30 5:00 5:30	A15 2+2	B12 2 <b>MÅL</b> <b>MÅL</b> <b>MÅL</b>	Ingen återvänder Ingen återvänder A15 återvänder	Samma numerära styrka Samma numerära styrka Det första mindre straffet för A15 och mindre straffet för B12 har upphört. Lag A i numerärt underläge.
<b>E5</b>	3:00 6:00 8:00	A15 5+2	B12 2 <b>MÅL</b>	A15 återvänder	Det större straffet för A15 och det mindre straffet för B12 har upphört. Lag A i numerärt underläge
<b>E6</b>	3:00 3:30 A* 4:10	A15 2 A23 2	B12 2 <b>MÅL</b>	Ingen återvänder	Målet stryker den avvaktande utvisningen på A23. Anledning: Lag A är inte i numerärt underläge.
<b>F: Olika antal spelare – kombination av Mindre och Större straff</b>					
<b>F1</b>	3:00 3:30 4:00 4:30	A15 2 A23 2	B12 2 <b>MÅL</b>	A15 återvänder	A15 har minst tid kvar
<b>F2</b>	3:00 3:30 4:00 5:00	A15 2 A23 2	B12 2 <b>MÅL</b>	A15 återvänder	A15:s utvisning är slut, lagen är i samma numerära styrka.
<b>F3</b>	3:00 3:30 4:00 4:30	A15 2 A23 2	B12 2 <b>MÅL</b>	A15 återvänder	
<b>F4</b>	3:00		B12 2		



	3:30 4:00 4:30	A15 2 A23 5	<b>MÅL</b>	A15 återvänder	A15 har minst tid kvar.
<b>F5</b>	3:00 3:30 4:00 4:30 5:00	A15 2 A23 2	B12 2  <b>MÅL</b> <b>MÅL</b>	A15 återvänder A23 återvänder	A15 har minst tid kvar. Lag A i numerärt underläge
<b>F6</b>	3:00 3:30 4:00 4:30	A15 5  A23 2	B12 5  <b>MÅL</b>	A23 återvänder	Lag A i numerärt underläge pga det mindre straffet
<b>F7</b>	3:00 3:30 4:00 4:30	A15 2  A23 5	B12 5  <b>MÅL</b>	A15 återvänder	Lag A i numerärt underläge pga det mindre straffet
<b>F8</b>	3:00 3:30 4:00 4:30	A15 5 A23 2	B12 2 <b>MÅL</b>	A23 återvänder	Numerärt underläge
<b>F9</b>	3:00 3:30 4:00 4:30	A15 5  A23 2	B12 2  <b>MÅL</b>	A23 återvänder	Numerärt underläge
<b>F10</b>	3:00 3:30 4:00 4:30	A15 2 A23 5	B12 2 <b>MÅL</b>	A15 återvänder	Numerärt underläge
<b>F11</b>	3:00 3:30 4:00 4:30	A15 2 A23 2	B12 5  <b>MÅL</b>	A15 återvänder	Minst tid kvar
<b>F12</b>	3:00 3:30 4:00 4:30	A15 2+2  A23 2	B12 2  <b>MÅL</b>	Ingen återvänder	Första mindre straffet för A15 stryks.
<b>F13</b>	3:00 3:15 3:30 3:45 4:00 4:30	A15 2 A23 2  A6 2 (U)	B12 2  <b>MÅL</b> <b>MÅL</b>	A15 återvänder A23 återvänder	A6 påbörjar sitt straff Minst tid kvar
<b>F14</b>	3:00 3:15 3:30 5:00	A15 2 A23 2 A6 2	B12 2  B3 2 <b>MÅL</b>	A23 återvänder	A15 och B12 samt A6 och B3 kvittas.
<b>F15</b>	3:00 3:30 4:00 A*	A15 2  A23 2	B12 2  B3 2		



	4:30	<b>MÅL</b>		B3:s utvisning annulleras	Lag B ej i numerärt underläge
<b>F16</b>	3:00 3:30 4:00 A* 4:30	A15 2 A23 2 A6 2	B12 2  <b>MÅL</b>	A15 återvänder	A6 påbörjar sitt straff
<b>G: Kvittade eller sammanfallande utvisningar - samma antal spelare i vardera lagen</b>					
<b>G1</b>	3:00 4:30	A15 5+2	B12 2+2 <b>MÅL</b>	Ingen återvänder	Samma numerära styrka
<b>G2</b>	3:00 4:30	A15 5+2	B12 5 <b>MÅL</b>	Ersättare för A15 återvänder	Kvittade större straff
<b>G3</b>	3:00 3:30 4:30	A15 2 A23 2	B12 2 <b>MÅL</b>	A15 återvänder	A23 och B12 kvittas
<b>G4</b>	3:00 3:30 4:30	A15 2 A23 2	B12 2 <b>MÅL</b>	A23 återvänder	A15 och B12 kvittas
<b>G5</b>	3:00 3:30 4:30	A15 2 A23 5	B12 2 <b>MÅL</b>	Ingen återvänder	A15 och B12 kvittas. Ej numerärt underläge pga ett mindre straff
<b>G6</b>	3:00 3:30 4:30	A15 2 A23 5	B12 5 <b>MÅL</b>	A15 återvänder	Numerärt underläge pga mindre straffet
<b>G7</b>	3:00 3:30 4:30	A15 2 A23 2	<b>MÅL</b>	A15 återvänder	
<b>G8</b>	3:00 3:30 4:30	A15 2 A23 5	B12 5 <b>MÅL</b>	A15 återvänder	Kvittade större straff
<b>G9</b>	3:00 3:30 4:30	A15 5 A23 2	B12 2 <b>MÅL</b>	Ingen återvänder	A23 och B12 kvittas
<b>G10</b>	3:00 3:30 4:30	A15 5 A23 2	B12 5 <b>MÅL</b>	A23 återvänder	Numerärt underläge pga mindre straffet
<b>G11</b>	3:00 3:30 4:30	A15 2+2 A23 2	B12 5 <b>MÅL</b>	Ingen återvänder	Första mindre straffet för A15 stryks
<b>G12</b>	3:00 3:30 A* 4:30	A15 2 A23 5 A6 2	B12 2  <b>MÅL</b>	Ingen återvänder	Utvisningen för A6 verkställs ej (så länge det inte är ett större straff eller ett match penalty).
<b>G13</b>	3:00 3:30	A15 2 A23 2	B12 2		A23 och B12 kvittas





	4:00 4:30 4:45	A6 2	<b>MÅL</b> <b>MÅL</b>	A15 återvänder A6 återvänder	
<b>G14</b>	3:00 3:30 A* 4:30	A15 2 A23 2 A6 2	B12 2 <b>MÅL</b>	A15 återvänder	A23 och B12 kvittas A6 påbörjar sitt straff
<b>G15</b>	3:00 3:30	A15 2+2	B12 2 <b>MÅL</b>	Ersättaren för A15 återvänder	A15 och B12 kvittas på så sätt att Lag A får 2 minuter på utvisningsklockan. Vid tiden 3:30 ska A15 ha två minuter kvar att avtjäna, men det ska inte påverka numerären på isen.
<b>H: Kvittade eller sammanfallande utvisningar – olika antal spelare</b>					
<b>H1</b>	3:00 4:30	A15 2 A23 2	B12 2 <b>MÅL</b>	Lagkaptenens val	Lagkaptenen ska välja vem i Lag A som ska kvittas. Valet ska göras direkt 3:00
<b>H2</b>	3:00 4:30	A15 2 A23 5	B12 2 <b>MÅL</b>	Ingen återvänder	A15 och B12 kvittas Större straff stryks ej vid mål.
<b>H3</b>	3:00 4:30	A15 2 A23 2	B12 5 <b>MÅL</b>	Lagkaptenens val	
<b>H4</b>	3:00 4:30	A15 2 A23 5	B12 5 <b>MÅL</b>	A15 återvänder	Kvittade större straff
<b>H5</b>	3:00 4:30	A15 5 A23 2	B12 2 <b>MÅL</b>	Ingen återvänder	A23 och B12 kvittas Större straff stryks ej vid mål
<b>H6</b>	3:00 4:30	A15 2+2 A23 2	B12 2 <b>MÅL</b>	Lagkaptenens val	B12:s mindre straff kan kvittas mot valfritt mindre straff i Lag A. Beroende av lagkaptenens val kan A23 eller ersättaren för A15 återvända (om A15 fick ett mindre straff kvittat och lagen spelade 3 mot 5), eller A15:s första mindre straff stryks (om A23 fick sitt mindre straff kvittat och lagen spelade 4 mot 5).
<b>H7</b>	3:00 4:30	A15 2 A23 2+2	B12 2 <b>MÅL</b>	Lagkaptenens val	B12:s mindre straff kan kvittas mot valfritt mindre straff i Lag A. Beroende av lagkaptenens val kan A15 eller ersättaren för A23 återvända (om A23 fick ett mindre straff kvittat och lagen spelade 3 mot 5).



					eller A23:s första mindre straff stryks (om A15 fick sitt mindre straff kvittat och lagen spelade 4 mot 5).
<b>H8</b>	3:00 4:00 4:30	A15 2 A23 2 A6 2	B12 2  <b>MÅL</b> <b>MÅL</b>	  Lagkaptenens val Återstående spelare återvänder	B12 kvittas mot valfri spelare i Lag A. Spel 3 mot 5.
<b>H9</b>	3:00 4:30	A15 5 A23 2 A6 2	B12 2  <b>MÅL</b>	  Lagkaptenens val	B12 kvittas mot A23 eller A6. Spel 3 mot 5. A23 eller A6 återvänder.
<b>H10</b>	4:00 4:30 5:00	A15 2 A23 2+2	B12 2  <b>MÅL</b>	  Ingen återvänder	A15 och B12 kvittas. A23:s första mindre straff stryks
<b>NOTERING: Alla kvittade utvisningar ska avtjänas i sin helhet.</b>					

## TABELL 15 – REGEL 19 KVITTADE STRAFF / SAMMANFALLANDE STRAFF

ALLA UTVISNINGAR UTDÖMDA I SAMMA SPELSTOPP

Ex	LAG A	UTVISNINGAR	LAG B	UTVISNINGAR	NUMERÄR STYRKA
Exempel 1	A3	2	B10	2+2	Lag B ska spela i numerärt underläge i två minuter. Lag B måste placera en ersättare i utvisningsbåset.
Exempel 2	A3 A5	2 2+2	B10 B12	2+2 2	Båda lagen ska spela med full styrka.
Exempel 3	A3 A5	2+2 5	B10 B12	2+2 5	Båda lagen ska spela med full styrka.
Exempel 4	A3	2+5	B10 B12	2 5	Båda lagen ska spela med full styrka.



Exempel 5	A3	2+5	B10	2	Lag A ska vara i numerärt underläge med en spelare i två minuter. Lagkaptenen ska välja vilken utvisning som ska kvittas. Om A3 väljs att vara på klockan måste en ersättare placeras i utvisningsbåset för att avtjäna det mindre straffet.
	A5	2	B12	5	
Exempel 6	A3	2+2	B10	2+2	Lag A är i numerärt underläge i fem minuter.
	A5	5			
Exempel 7	A3	2+2	B10	2	Lagkaptenen i Lag A får välja mellan att spela med en spelare mindre i fyra minuter eller två spelare mindre i två minuter. En ersättare behövs om A3:s enda mindre straff kvittas.
	A5	2			
Exempel 8	A9	2	B2	2+2	Lag B ska vara i numerärt underläge i två minuter. Lagkaptenen ska välja vilket mindre straff som ska kvittas. Om lagkaptenen väljer att en av B2:s mindre straff ska kvittas, måste laget placera en ersättare i utvisningsbåset.
	A24	2	B18	2	
Exempel 9	A3	5	B5	5	Båda lagen ska spela med full styrka
Exempel 10	A3	5	B5	5	Lag B ska spela i numerärt underläge i fem minuter. Lagkaptenen väljer vilken utvisning som ska kvittas.
			B7	5	
Exempel 11	A3	5	B5	5	Båda lagen ska spela med full styrka.
	A4	5	B7	5	
Exempel 12	A3	5+5	B5	5	Lag A ska spela i numerärt underläge i fem minuter. A3 ska ådömas automatiskt Game misconduct. En ersättare ska placeras i utvisningsbåset innan det större straffet löper ut.
Exempel 13	A3	5+5	B5	5	Båda lagen ska spela med full styrka. A3 ska ådömas automatiskt Game misconduct. Ingen ersättare behövs.
			B7	5	



Exempel 14	A3 A4	5+5 5	B7	5	Lag A får välja mellan att antingen kvitta ett större straff för A3, eller för A4. Oavsett ska A3 ådömas Game misconduct. Ersättare för A3 behövs innan utvisningen löper ut.
Exempel 15	A3 A4	5+5 5	B5 B7	5 5	Lag A ska spela i numerärt underläge i fem minuter. A3 ska ådömas automatiskt Game misconduct. Lag A väljer vilka större straff som ska kvittas. Om A3 väljs att löpa på klockan måste en ersättare placeras i utvisningsbåset innan utvisningen löper ut.
Exempel 16	A3	2+5	B7 5		Lag A måste placera en ersättare i utvisningsbåset för att avtjäna A3:s mindre straff.
Exempel 17	A3	2+5	B7	2+5	Båda lagen ska spela med full styrka.
Exempel 18	A3	2+5	B5 B7	5 5	Om detta sker under matchens fem sista minuter eller när som helst under overtime ska lag B spela i numerärt underläge i 3 minuter (avtjänas som ett större straff) Lag B ska välja vilket större straff som ska kvittas.
Exempel 19	A3	2	B5	5	Om detta sker under de sista fem minuterna av den tredje perioden eller när som helst i overtime ska dessa straff kvittas så att Lag B spelar i numerärt underläge i tre minuter (avtjänas som ett större straff).
Exempel 20	A3	2+2	B5	5	Om detta sker under de sista fem minuterna av den tredje perioden eller när som helst i overtime ska dessa straff kvittas så att Lag B spelar i numerärt underläge i en minut (avtjänas som ett större straff).



Exempel 21	A3	5	B5 B7	2 2	Detta ska inte kvittas även om det sker under de sista fem minuterna av den tredje perioden eller i overtime. Spel 4 mot 3.
Exempel 22	A3 A4	5 2	B5 B7	2+2 2	Detta exempel möter kriterierna i 19.4 och ska kvittas under de sista fem minuterna av den tredje perioden och när som helst i overtime så att Lag A spelar i numerärt underläge i en minut (avtjänat som ett större straff).
Exempel 23	A3	2+5	B5	2+2+5	Lag B ska spela i numerärt underläge i två minuter. En ersättare behövs.
Exempel 24	A3 A4	2+5 5	B5 B7	5 5	Lag A ska spela i numerärt underläge i två minuter. En ersättare behövs.
Exempel 25	A3 A4	2+5 2+2+5	B5 B7	2+5 5+5	Lag A ska spela i numerärt underläge antingen med en spelare i fyra minuter eller med två spelare i två minuter, lagkaptenens val. Lag B:s lagkapten ska också göra ett val avseende vilket större straff som ska kvittas. B7 ska ådömas automatiskt game misconduct.
Exempel 26	A3 A4	2+5 5	B5 B7	2+2+5 5+5	Lag B ska spela i numerärt underläge antingen med en spelare i sju minuter eller med två spelare i två minuter och en spelare i ytterligare tre minuter. Lagkaptenen väljer. B7 ska ådömas automatiskt game misconduct.
Exempel 27	A3 A4	2+5 5	B5	5	Lag A ska spela i numerärt underläge antingen med en spelare i sju minuter, eller med två spelare i två minuter och en spelare i ytterligare tre minuter. Lagkaptenens val.
Exempel 28	A3	2+5+5	B5 B7	2+5 5	A3 ska ådömas automatiskt game misconduct. Lagen ska spela med full styrka.



Exempel 29	A5	2	B12	5+5	A6 och B12 ska ådömas automatiskt game misconduct. Lagen ska spela med full styrka.
	A6	5+5	B13	2	
	A7	5	B14	5	
Exempel 30	A3	2+10	B5	2	Lagen ska spela 5 mot 5.
Exempel 31	A3	2+10	B5	2+10	Lagen ska spela 5 mot 5.
Exempel 32	A3	2	B5	5	Lagen ska spela 4 mot 4.
	A4	10	B7	10	

## Uppskjutna straff

Högst två utvisningar, utöver kvittade utvisningar och Misconduct-utvisningar, kan avtjänas samtidigt i respektive lag. Utvisas en tredje spelare i samma lag, när två spelare från samma lag avtjänar straff, skall utvisningstiden för den tredje spelaren inte börja räknas förrän någon av de andra två spelarnas utvisningstid tagit slut.

**Viktigt att komma ihåg är att den utvisade spelaren, vilkens tid tar slut, inte får återvända förrän vid första spelstopp eller då laget ska ha en spelare till på isen. Annars blir ju laget för många på isen.**

Exempel:

Lag A	Lag B
Nr 4 - 2min 4.00	
Nr 5 - 2min 4.30	
Nr 6 - 2min 5.00	

Utvisningen för Nr 6 börjar avtjänas tiden 6.00, eftersom Nr 4:s straff upphör då. Nr 4 skall släppas in vid första spelstopp tiden 6.00 eller senare eller 6.30 om inget spelstopp skett innan dess.

Ådöms en spelare Större straffet och Mindre straffet skall det Större straffet avtjänas först. Ådöms två olika spelare i samma lag Större respektive Mindre straffet skall spelaren som ådömdes det Mindre straffet avtjäna sin utvisning i första hand.

### Exempel med uppskjutna straff

1.	Lag A	Lag B
	Nr 6 - 2+2+10min13.00	



	Nr6 – 2min 20.00 (periodslut)	
--	-------------------------------	--

- Mindre straffet som utdömdes vid periodens slut skall börja avtjänas vid nästa periods början, och lagen spelar 4 mot 5.
- Misconduct-straffet återstartar 2.00 efter att det Mindre straffet är slut.
- A6 återvänder till isen i första spelstopp efter 9.00
- Lag A måste sätta en ersättare på utvisningsbänken för att avtjäna det Mindre straffet i början av perioden och spelaren återvänder 2.00.

2.	Lag A	Lag B
	Nr 4 – 2min 3.00 Nr 5 – 2min 3.00 Nr 6 – 2+2min 3.00 Nr 7 – 5min+GM 3.00	

- A7 är ute ur matchen.
- Ersättaren för A7 måste vara det sista straffet som avtjänas.
- Ordningen som de tre andra spelarna avtjänar sina straff är lagkaptenens val, trots att en av spelarna har dubbla Mindre straffet.

3.	Lag A	Lag B
	Nr 6 – 2min 3.00	Nr 7 – 2+2min 3.00 Nr 7 – 2min 3.30 (från utvisningsbänken)

- 3.00 spelar lagen 5 mot 4.
- Lag B måste placera en ersättare på utvisningsbänken för att avtjäna det extra Mindre straffet för B7.
- 3.30 ska lagen spela 5 mot 4, eftersom Mindre straffet på B7 (3.30 medan spelaren befinner sig på utvisningsbänken) läggs till på ersättarens tid.
- Om Lag A inte gör några mål, skall lagen spela 5 mot 4 till 7.00.
- Ersättaren i Lag B måste avtjäna 4 minuter och återvänder till isen 7.00.
- B7 ska avtjäna den totala tiden för de tre straffen (6 minuter) och återvända i första stopp i spelet efter 9.00.

4.	Lag A	Lag B
	Nr 7 – 2+2min 3.00 Nr 8 – 2min 3.00 Nr9 – 2min (lagstraff) 3.00	

- Lagkaptenen väljer i vilken ordning detta ska avtjänas.

5.	Lag A	Lag B
	Nr 6 – 5min+GM 3.00 Nr 8 (ersättare för nummer 6) – 2min 3.30 (från utvisningsbänken) Nr 8 (ersättare för nummer 6) – 10min 4.00 (från utvisningsbänken)	



- A6 är borta från matchen.
- Lag A måste sätta en ersättare på utvisningsbänken för att avtjäna 5 minuter.
- 3.00 spelar lagen 4 mot 5.
- 3.30 ådöms A8 ett Mindre straff medan spelaren befinner sig på utvisningsbänken.
- Lagen spelar 4 mot 5.
- Mindre straffet för A8 ska starta 8.00 efter att femminutersstraffet tagit slut (uppskjutna straff).
- 4.00 ådöms A8 Misconduct penalty.
- Lagen spelar 4 mot 5.
- 4.00 måste Lag A sätta en annan ersättare på utvisningsbänken för att avtjäna det Mindre straffet för A8 som utdömdes 3.30.
- Misconduct-straffet på A8 startar 10.00 (uppskjutet straff).
- Om inga ytterligare utvisningar utdöms och om inga mål görs efter 5 minuters straffets slut, skall lagen spela 5 mot 5 tiden 10.00.

## TABELL 17 – REGEL 84 OVERTIME

### UTVISNINGAR UTDÖMDA INNAN OVERTIME I GRUNDSERIEN

Exempel	Tid i 3e per	Lag A	Lag B	Kommentar
1	19:10	A5 - 2 min	B17 - 2 min	A5 och B17 kvittas direkt när straffen utdöms.
2	19:10 19:50	A5 - 2 min A7 - 2 min	B17 - 2 min	A5 och B17 kvittas när straffen utdöms. Lagen ska börja overtime i spel 4 mot 3.
3	19:10 19:25 19:40	A5 - 2 min A7 - 2 min	B17 - 2 min	Overtime ska börja med spel 3 mot 4. Spelarna återvänder utifrån när deras utvisningar löper ut. Om spelet fortsätter kan det potentiellt sätt bli spel 5 mot 5 innan spelet stoppas. Numerären ska justeras så fort spelet stoppas.
4	19:10 19:30 19:40	A5 - 2 min A7 - 2 min	B17 - 2 min B36 - 2 min	Lagen ska starta overtime 3 mot 3. Utvisningarna för A5 och B17 kvittas när de utdöms. A7 och B36 återvänder utifrån när deras utvisningar löper ut. Om spelet fortsätter kan det





				bli spel 4 mot 4 innan spelet stoppas. Numerären ska justeras så fort spelet stoppas.
5	19:10 19:20 19:30 19:50	A5 - 2 min A7 - 2 min	B17 - 2 min B36 - 2 min	Overtime ska börja 3 mot 3. Spelarna återvänder utifrån när deras utvisningar löper ut. Om spelet fortsätter kan det potentiellt sätt bli spel 5 mot 5 innan spelet stoppas. Numerären ska justeras till 4 mot 3 eller 3 mot 3 så fort spelet stoppas.

## TABELL 18 – REGEL 84 OVERTIME

### UTVISNINGAR UTDÖMDA I OVERTIME

EXEMPEL	TID I OVERTIME	LAG A	LAG B	NUMERÄR
1	00:30 01:00 01:30	A23 - 2 min A7 - 2 min	B17 - 2 min	3 mot 4 3 mot 3 3 mot 4

När Lag A ådöms sitt andra mindre straff måste båda lagen utöka sin potentiella numerär med varsin spelare. Om A23:s utvisning löper ut under spel innan B17:s utvisning har löpt ut, kommer lagen att spela 4 mot 4. I nästa spelstopp ska numerären justeras tillbaka till 3 mot 3. Om det är ett spelstopp efter att B17:s utvisning har löpt ut, men innan A7:s utvisning har löpt ut ska numerären justeras till 3 mot 4. Om det inte är något spelstopp alls innan lagen spelar 5 mot 5, ska numerären justeras till 3 mot 3 i nästa spelstopp.



## SAMMANFATTNING AV UTVISNINGAR

*Misc = Misconduct, GM = Game Misconduct, MP = Match Penalty*

Rubricering	Regel	Straffsats	Minuter
<b>Abuse of officials</b>	39	Mindre straffet	2
		Lagstraff	2
		Misc	10
		GM	20
		Lagstraff + GM	2+20
		Mindre straffet + GM	2+20
<b>Boarding</b>	41	Mindre straffet	2
		Större straffet	5
		Större straffet + GM	5+20
		MP	25



<b>Buttending</b>	58	Dubbla mindre straffet	2+2
		Större straffet + GM	5+20
		MP	25
<b>Charging</b>	42	Mindre straffet	2
		Större straffet	5
		Större straffet + GM	5+20
		MP	25
<b>Checking from behind</b>	43	Större straffet + GM	5+20
		MP	25
<b>Clipping</b>	44	Mindre straffet	2
		Större straffet + GM	5+20
		MP	25
<b>Closing hand on puck</b>	67	Mindre straffet	2
<b>Crosschecking</b>	59	Mindre straffet	2
		Större straffet + GM	5+20
		MP	25
<b>Dangerous Actions</b>	21A	Större straffet + GM	5+20
<b>Delay of game</b>	63	Mindre straffet	2
		Lagstraff	2
<b>Diving or embellishment</b>	64	Mindre straffet	2
<b>Elbowing</b>	45	Mindre straffet	2
		Större straffet	5
		Större straffet + GM	5+20
		MP	25
<b>False lineup</b>	7	Lagstraff	2
<b>Fighting</b>	46	Större straffet	5
		GM	20
		Större straffet + GM	5+20
		Mindre + Större + GM	2+5+20
		Dubbla mindre + Större + GM	2+2+5+20
		MP	25
<b>Goalkeeper beyond center line</b>	27	Mindre straffet	2
<b>Goalkeeper leaving the goalcrease</b>	27	Mindre straffet	2
<b>Headbutting</b>	47	Dubbla mindre straffet	2+2
		Större straffet + GM	5+20
		MP	25
<b>High Sticking</b>	60	Mindre straffet	2
		Dubbla mindre straffet	2+2
		Större straffet + GM	5+20
		MP	25
<b>Holding</b>	54	Mindre straffet	2
<b>Holding the stick</b>	54	Mindre straffet	2



<b>Hooking</b>	55	Mindre straffet	2
		Större straffet + GM	5+20
<b>Illegal check to the head</b>	48	Mindre straffet	2
		Större straffet + GM	5+20
		MP	25
<b>Illegal equipment</b>	12	Mindre straffet	2
		Misc	10
		GM	20
		Mindre straffet + Misc	2+10
<b>Illegal handling of the puck</b>	67	Mindre straffet	2
<b>Illegal hit</b>	101	Mindre straffet	2
		Större straffet + GM	5+20
		MP	25
<b>Illegal substitution</b>	68	Lagstraff	2
<b>Interference</b>	56	Mindre straffet	2
		Lagstraff	2
		Större straffet	5
		Större straffet + GM	5+20
		MP	25
<b>Interference on the goalkeeper</b>	69	Mindre straffet	2
		Större straffet	5
		Större straffet + GM	5+20
<b>Kicking</b>	49	Större straffet + GM	25
		MP	25
<b>Kneeing</b>	50	Mindre straffet	2
		Större straffet + GM	5+20
		MP	25
<b>Leaving the bench</b>	70	Mindre straffet	2
		Lagstraff	2
		GM	20
		Mindre straffet + GM	2+20
<b>Match penalty</b>	21B	MP	25
<b>Physical abuse of officials</b>	40	GM	20
<b>Playing with a broken stick</b>	10	Mindre straffet	2
<b>Refusing to start play</b>	73	Lagstraff	2
<b>Roughing</b>	51	Mindre straffet	2
		Större straffet	5
		Större straffet + GM	5+20
		MP	25
<b>Slashing</b>	61	Mindre straffet	2
		Större straffet + GM	5+20
		MP	25



<b>Slewfooting</b>	52	Större straffet + GM	5+20
		MP	25
<b>Spearing</b>	62	Dubbla mindre straffet	2+2
		Större straffet + GM	5+20
		MP	25
<b>Throwing equipment</b>	53	Mindre straffet	2
		Misc	10
		GM	20
		Större straffet + GM	5+20
		MP	25
<b>Too many players on the ice</b>	74	Lagstraff	2
<b>Tripping</b>	57	Mindre straffet	2
		Lagstraff	2
		Större straffet	5
		Större straffet + GM	5+20
		MP	25
<b>Unsportsmanlike conduct</b>	75	Mindre straffet	2
		Lagstraff	2
		Misc	10
		GM	20
		Lagstraff + GM	2+20
		Mindre straffet + GM	2+20

## STATISTIK

### MÅL OCH ASSIST

- I. Ett mål ska krediteras den spelare som spelar in pucken i motståndarnas mål på ett av reglerna tillåtet sätt. Vid självmål krediteras den spelare i det anfallande laget som senast hade besittning av pucken.
- II. Maximalt två assister kan utdelas vid varje mål. Assist ska delas ut till de spelare som senast vidrörde pucken i det lag som gjorde mål, förutom målskytten. Om ingen medspelare till målskytten hade vidrört pucken innan målskytten själv fick pucken, ska ingen assist delas ut.
- III. Om #2 spelar till #3 som spelar till #4 som gör mål, ska assist delas ut till #2 och #3.
- IV. Om #2 spelar till #3 som spelar till #4 som spelar tillbaka till #3 som gör mål, ska assist delas ut till #4 och #2.
- V. Den spelare som gör det vinnande målet i ett straffslagsavgörande är den ende spelaren som krediteras med ett mål i straffslagsavgörandet.
- VI. När två assister ska delas ut, ska den första assisten delas ut till den som senast rörde pucken och den andra assisten ska delas ut till den som först rörde pucken av de två spelarna.
- VII. Alla mål och alla assist krediteras som en poäng i statistiken.



- VIII. Assistspoäng kan delas ut till förtjänta spelare även vid Tilldömt mål, om protokollföraren bedömer att spelaren skulle ha fått en assistspoäng om det hade blivit ett vanligt mål.

### **MÅL I ÖPPEN MÅLBUR**

Ett mål i öppen målbur är ett mål som görs när det lag som släpper in målet har tagit ut sin målvakt och ersatt denne med en extra utespelare. Målvakten ska inte räknas som att ha släppt in ett sådant mål.

### **MÅL I JÄMN NUMERÄR**

Ett mål som görs när båda lagen har lika många spelare på banan räknas som ett mål i jämn numerär.

### **MÅL MED EXTRA ANFALLARE**

Ett mål som görs när ett lag har tagit ut sin målvakt och ersatt denne med en extra anfallare räknas som ett mål med extra anfallare.

### **VINST/FÖRLUST AV NEDSLÄPP**

Det lag som vinner besittning av pucken vid ett nedsläpp, räknas som vinnare av nedsläppet.

### **MATCHAVGÖRANDE MÅL**

Det mål som avgör en match räknas som matchavgörande mål (ex. om ett lag vinner med 5-2, så räknas 3-2-målet som matchavgörande). I ett straffslagsavgörande räknas det avgörande målet som matchavgörande (ex. om ett lag vinner straffslagsavgörandet med 2-0, så räknas 1-0-målet som matchavgörande).

### **FÖRLUST FÖR MÅLVAKT**

Den målvakt som släpper in det matchavgörande målet räknas som förlorande målvakt.

### **VINST FÖR MÅLVAKT**

Den målvakt som står i mål när dennes lag gör det matchavgörande målet räknas som vinnande målvakt.

### **INSLÄPPTA MÅL FÖR EN MÅLVAKT**

Insläppta mål för en målvakt är de mål som målvakten släpper in när spelaren befinner sig på isen. Mål i öppen målbur räknas inte som insläppta mål. Det matchavgörande målet under ett straffslagsavgörande räknas som ett insläppt mål.

### **INSLÄPPTA MÅL I GENOMSNITT (GOALS AGAINST AVERAGE)**

Det totala antalet insläppta mål för en målvakt (enligt ovan) dividerat på det totala antalet minuter målvakten spelat, multiplicerat med 60 (längden på en match). Ex: En målvakt har släppt in 10 mål och spelat 300 minuter:  $(10/300) \times 60 = 2,00$ . Målvaktens insläppta mål i genomsnitt är 2,0 (målvakten beräknas släppa in två mål för varje hel match denne vaktar målet).

### **SJÄLVMÅL**

Ett mål som tillkommer genom att försvarande lag spelar in pucken i eget mål. En puck som studsar på en försvarande spelare och in i mål ska inte räknas som ett självmål.



### UTVISNINGSMINUTER

Mindre straffet = 2 minuter

Större straffet = 5 minuter

Misconduct penalty = 10 minuter

Game misconduct penalty = 20 minuter

Match penalty = 25 minuter

### PLUS/MINUS

Plus/minus-statistiken räknas ut genom att subtrahera antalet mål som tillkommit bakåt för ett lag medan en given spelare varit på isen (exkluderat alla mål i ojämn numerär) från det totala antalet mål framåt för samma lag när samma givna spelare varit på isen.

Ex: En spelare har varit på isen samtidigt som spelarens lag har släppt in 10 mål. 1 av dessa mål tillkom i numerärt underläge. Samma spelare har varit på isen när dennes lag har gjort 12 mål. Alla dessa mål tillkom i jämn numerär:  $12 - (10 - 1) = 3$ . Spelaren har en plus/minus-statistik på 3 (spelaren har varit inne på 3 mål mer framåt än denne har varit inne på mål bakåt).

### POÄNG

Summan av alla mål och alla assist för en spelare.

### POWERPLAY-MÅL

Ett mål som tillkommer samtidigt som det lag som gör målet befinner sig i numerärt överläge.

### RÄDDNINGSPROCENT

En målvakts räddningsprocent räknas ut genom att subtrahera det totala antalet mål som målvakten släppt in från det totala antalet skott som skjuts medan målvakten varit på isen, och sedan dividera det resultatet (antalet räddade skott) med antalet totala skott. Dividera det totala antalet mål som målvakten har släppt in, genom det totala antalet skott som målvakten har fått på sig.

Ex: En målvakt har fått 100 skott på sig och släppt in 15 mål:  $(100 - 15) / 100 = 0,85 = 85\%$  Målvaktens räddningsprocent är i detta fall 85% (målvakten räddar 85 procent av alla skott som skjuts på denne).

### MÅL I NUMERÄRT UNDERLÄGE

Ett mål som tillkommer samtidigt som det lag som släpper in målet befinner sig i numerärt underläge.

### SKOTT PÅ MÅL

Så fort en puck spelas på mål, antingen genom ett skott, en dirigering eller på något annat sätt och pucken antingen går i mål, eller skulle ha gått i mål om den inte räddats av målvakten eller någon annan försvarande spelare, ska räknas som ett skott på mål.

### HÅLLA NOLLAN

En målvakt som står i mål en hel match och inte släpper in något mål, anses ha hållit nollan. Om två målvakter turas om att vakta målet och ingen av dem släpper in ett mål, räknas det som att laget har hållit nollan, men målvakterna ska inte krediteras för denna bedrift. En målvakt som förlorar med 1-0 efter övertid eller straffslagsavgörande anses inte ha hållit nollan.

### ISTID

Den totala mängden tid som en spelare är på isen under spelets gång.



[swehockey.se](http://swehockey.se)